Ruhmeshalle

„Spieler müssen verstehen, das nicht der Spielleiter ihre Charaktere umbringt – Spieler bringen ihre Charaktere um – und Charaktere sterben auf zwei Weisen:
1.) Dummes oder tollkühnes Spielen
2.) Schicksal (Würfel)“

Greg Gillespie, Discourse and Dragons

Getötete Charaktere	Total Party Kills
	Zur Ruhe gesetzte Charaktere