

BETRUNKENHEITSDIAGRAMM

Nüchtern



Für jedes Getränk macht man einen Zähigkeitswurf mit dem abgebildeten Modifikator. Gelingt dieser, rutscht man einen Behälter weiter. Mißlingt der, beginnt man am Anfang der nächsten Reihe. Beim letzten Behälter muß man 2 Würfe bestehen, um dort zu bleiben.

Beschwipst

-2/+1*

* Auf Charismabasierte Würfe



Betrunken

-4



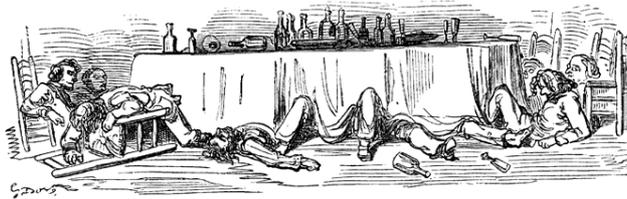
Blau

-8



Besoffen

Unbeweglich, Sternhagelvoll,
Voll wie eine Haubitze, Hilfslos



Natürliche 20, +1 auf alle weiteren Würfe diesen Abend und keinen Behälter weiter
Natürliche 1. Eine Reihe horizontal nach unten auf den Behälter direkt darunter.

BETRUNKENHEITSDIAGRAMM

Nüchtern



Für jedes Getränk macht man einen Zähigkeitswurf mit dem abgebildeten Modifikator. Gelingt dieser, rutscht man einen Behälter weiter. Mißlingt der, beginnt man am Anfang der nächsten Reihe. Beim letzten Behälter muß man 2 Würfe bestehen, um dort zu bleiben.

Beschwipst

-2/+1*

* Auf Charismabasierte Würfe



Betrunken

-4



Blau

-8



Besoffen

Unbeweglich, Sternhagelvoll,
Voll wie eine Haubitze, Hilfslos



Natürliche 20, +1 auf alle weiteren Würfe diesen Abend und keinen Behälter weiter
Natürliche 1. Eine Reihe horizontal nach unten auf den Behälter direkt darunter.